LIGUE NORMANDIE FFHANDBALL

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

Entraîner des adultes en compétition

BC5

90h

FORMATION FFHANDBALL

Module 10 de 10 h
Entraîner des joueurs/arbitres
et arbitres/joueurs
7 h en présentiel
3 h en distanciel

+

Module 11 de 80 h
Entraîner des adultes en
compétition en sécurité
56 h en présentiel
24 h en distanciel

CLUB AFFILIÉ FFHANDBALL

RNCP

Compétences attestées

- Mettre en place des situations de jeu favorisant l'apprentissage de l'arbitre par la compréhension du jeu
- Mettre en place des situations de jeu favorisant la compréhension de la règle chez le joueur
- Évaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
- Proposer des objectifs cohérents et organisés dans le temps
- Construire et mettre en œuvre des entrainements respectant les notions de progressivité
- Appliquer les conditions règlementaires et matérielles de sécurité pour les pratiquants
- Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique qu'il organise dans le temps
- Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
- Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques
- Utiliser des outils simples d'observation

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

PUBLIC VISE

- **Public** :Toute personne désireuse de s'investir sur la thématique citée, qu'elle soit dirigeante bénévole ou professionnelle de l'activité.

PRE-REQUIS

- **Le candidat doit** :
  - Être âgé de 16 ans révolus au moment de son entrée en formation
  - Être licencié à la FFHB tout au long de la formation
  - Fournir l'attestation sur l'honneur – honorabilité/probité de l'encadrant (se renseigner auprès de votre structure d'appartenance)

VALIDITE du CERTIFICAT

- Le certificat est accessible dans Gesthand pour une durée de 5 ans et est renouvelable en suivant un recyclage (voir ci-dessous).
- A compter de votre entrée en formation, vous avez 8 ans pour solliciter l'obtention du titre à finalité professionnelle de niveau 4, par capitalisation des certificats nécessaires à la mention Entraîneur Territorial pour le diplôme d'Educateur de Handball.

RECYCLAGE

Vous conservez cette qualification à vie, néanmoins la Contribution Mutualisée des Clubs au Développement exige le maintien des connaissances et compétences au regard des exigences et évolutions fédérales.

- Pour le recyclage, vous pouvez :
  - Soit vous réinscrire à une formation
  - Soit vivre 4 Séances d'Echanges à Thématiques Techniques (SETT) en vous inscrivant sur Campus des handballeurs.

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

DESCRIPTIF

Activité visée :

- Il entraine des joueurs de plus de 16 ans en compétition
- Il met en œuvre et anime une école d'arbitrage

CONTENUS

Tâches dans l'activité :

A1 - Il prépare et organise son action d'animation dans le cadre du projet associatif du club en faisant référence aux contenus fédéraux.
A2 - Il motive et fidélise l'arbitre débutant
A3 - Il développe l'activité du joueur-arbitre / arbitre-joueur lors de séquences d'entraînement
A4 - Il évalue son action de formation
A5 - Il contribue à la conception des projets d'entrainement au regard du projet sportif du club
A6 - Il conçoit des séances de HB qui sollicitent les différentes dimensions de l'activité du joueur
A7 - Il met en œuvre des séances d'entrainement adaptées au niveau de performance
A8 - Il manage une équipe adulte en compétition

MATERIEL NECESSAIRE

- Un ordinateur portable
- Une connexion adéquate pour les temps en visioconférence pour les classes virtuelles (Application Zoom)

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

OBJECTIFS

Compétences attestées en fin de formation :

- Mettre en place des situations de jeu favorisant l'apprentissage de l'arbitre par la compréhension du jeu
- Mettre en place des situations de jeu favorisant la compréhension de la règle chez le joueur
- Évaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
- Proposer des objectifs cohérents et organisés dans le temps
- Construire et mettre en œuvre des entrainements respectant les notions de progressivité
- Appliquer les conditions règlementaires et matérielles de sécurité pour les pratiquants
- Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique qu'il organise dans le temps
- Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
- Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques
- Utiliser des outils simples d'observation

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Méthode mixte
- en temps présentiel : 56 heures – 8 journées de 7 heures
- en temps distanciel (FOAD) : 24 heures – 8 travaux à distance

CERTIFICATIONS

Modalités de réalisation de l'épreuve :
Le candidat adressera aux 2 évaluateurs ,au moins 1 mois avant la date de l'évaluation, un document formalisant le projet d'entrainement de son groupe ainsi qu'un cycle de 6 séances, avec un support vidéo illustrant son action. Un entretien de 30' maximum avec les 2 évaluateurs permettra au candidat de présenter son analyse (10' maximum) et de répondre aux questions de ceux-ci (20' maximum).

Composition du jury d'épreuve
Le jury d'épreuve est composé de deux évaluateurs..
Le stagiaire est dans l'obligation de composer en français et sa pièce d'identité pourra lui être demandée.

- Il justifie le choix de la situation
- Il évoque l'outil ou la méthode d'évaluation
- Il formule les objectifs et les justifie
- Il définit des situations et leurs variantes relatives aux objectifs du projet de jeu et les justifie
- Il décrit les éléments clés de sécurité et de réglementation et les points de vigilance liées à la protection de l'intégrité du joueur
- Il formule et justifie des éléments de PPG et de PPS
- Il évoque et justifie des situations relatives aux objectifs du projet de jeu
- Il fait référence à des ressources pédagogiques fédérales
- Il évoque, décrit et justifie un ou plusieurs outils d'observation

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

DATES et DUREE DE LA FORMATION

- **Du 11 décembre 2022 au 04 juin 2023 et certification le 12 septembre 2023**

Module 10 : Entraîner des joueurs/arbitres et des arbitres/joueurs

- Dimanche 22 janvier 2023

Module 11 : Entraîner des adultes en compétition, en sécurité

- Dimanche 11 décembre 2022
- Dimanche 8 janvier 2023
- Dimanche 12 mars 2023
- Dimanche 19 mars 2023
- Dimanche 8 avril 2023
- Dimanche 7 mai 2023
- Dimanche 28 mai 2023
- Dimanche 4 juin 2023

- **Voir le calendrier général >>> ici**

LIEUX DE FORMATION

- Les lieux de formation sont communiqués après votre inscription sur ce module car nous essayons d'organiser les formations au plus près de chez vous au regard du nombre d'inscrits et des secteurs géographiques possibles en fonction des sites adaptés pour accueillir les temps de formation.

TARIFS

- Professionnel – Prise en charge OPCO
  - 1 080 €uros
- Bénévole – projet ANS
  - 540 €uros

BC5 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE

Fiche formation (05/09/2022)

INSTITUT FORMATION EMPLOI LIGUE NORMANDIE

INSCRIPTION

- **Campus des handballeurs**

Toutes les inscriptions doivent être effectuées par le stagiaire au minimum 20 jours avant la première journée de formation, sur la plateforme « sporteef » nommée aussi « Campus des Handballeurs ».

  - Créez votre compte : cliquez sur l'image ci-contre ou suivez le lien ci-dessous

https://ffhandball-formation.sporteef.com

- **Le Guide Normand des Formations**
  - Le catalogue des formations est téléchargeable à partir du lien ci-contre :

- **Toutes les formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap**
  - Consultez le lien ci-contre en cliquant sur l'image ou voir le contact ci-dessous :

RENSEIGNEMENTS

- Pour les aspects administratifs : Léa BASILE – 02.35.64.41.14 – 5900000.formation@ffhandball.net
- Pour les aspects financiers : Chantal TAMPERE – 02.35.64.41.13 – 5900000.ctampere@ffhandball.net
- Pour les aspects pédagogiques : Eric ROBIN – 06.65.93.13.53 – 5900000.erobin@ffhandball.net
- Référent arbitrage : Hervé RIGAL – 5900000.hrigal@ffhandball.net
- Référente Handicap : Lucie CASTEL – 06.08.35.21.14 – 5900000.formation@ffhandball.net
- Référent Intégrité : Philippe LEMAITRE – 5900000.ref-integrite@ffhandball.net

MODULE 11- ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE SAISON 2021/2022
80 heures - 56 h en présentiel et 24 h en distanciel asynchrone

22 / 23

MODULE 11 – Journées communes - Entraîner des adultes en compétition

INI	J1 POS	FOAD TAD1	Journée 2	FOAD TAD2	Journée 3	FOAD TAD3	Journée 4	FOAD TAD4	J5	FOAD TAD5	J6	FOAD TAD6	J7	FOAD TAD7	J8	FOAD TAD8
THEMES	Les premiers fondamentaux Phases Dispositifs Systèmes	Outil 1 Efficacité des phases de jeu	Le jeu SFI/SFC Les ressources	Outil 2 Analyse d'une phase de jeu	- Le jeu - Dialectique Attaque / Défense	Outil 3 Projet Objectif Phase de jeu	- Le joueur - le jeu au poste dont le GB Les caractéristiques des publics	Analyse d'une problématique avec support vidéo	La séance Le cycle	Outil 5 1 séance avec séquence filmée	Vidéo Méthodo	Outil 6 le cycle + 2 séances	Le cycle La planif L'évaluation	Outil 7 Evaluation, le retour	L'animation PPG PPA PPS GB CERTIF	Outil 8 Dossier
COV	J1 POS	FOAD	J2	TUT	J3	TUT	J4	TUT	J5	FOAD	J6	FOAD	J7	FOAD	J8	FOAD
MIX	PRES	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	PRES	DIST	PRES	DIST	PRES	DIST	PRES/DIST	DIST
26	11/12/22	TAD 1	08/01/23	TAD 2	12/03/23	TAD 3	19/03/22	TAD 4	08/04/23	TAD 5	07/05/23	TAD 6	28/05/23	TAD 7	04/06/23	TAD 8
80	7	2	7	2	7	2	7	2	7	2	7	2	7	8	7	4
CIBLES	A8C1 A8C2	A8C1 A8C2 A7C4	A5C1 A7C4	A5C1 A7C4	A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A8C3	A5C1 A8C3	A6C1 A6C2 A6C5 A7C3	A8C2 A6C1	A7C1 A7C2 A7C3 A6C1	A8C2 A6C1	A6C3 A6C4 A7C5	A5C2 A6C1	A6C3 A6C4 A7C5 A5C2	A5C2

COMPETENCES VISEES

A5 - Il contribue à la conception des projets d'entrainement au regard du projet sportif du club
A5C1 - Évaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
A5C2 - Proposer des objectifs cohérents et organisés dans le temps
A6 - Il conçoit des séances de HB qui sollicitent les différentes dimensions de l'activité du joueur
A6C1 - Construire et mettre en œuvre des entrainements respectant les notions de progressivité
A6C2 - Appliquer les conditions réglementaires et matérielles de sécurité pour les pratiquants
A6C3 - Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique qu'il organise dans le temps
A6C4 - Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
A6C5 - Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques
A8C3 - Prendre en compte la dimension arbitrale de l'activité

A7 - Il met en œuvre des séances d'entrainement adaptées au niveau de performance
A7C1 - Créer et maintenir un climat motivationnel
A7C2 - Animer les situations en faisant respecter les consignes de fonctionnement et de réalisation
A7C3 - Générer, maintenir du dynamisme et proposer des alternances dans la séance
A7C4 - Observer, analyser les performances de son équipe permettant le progrès des joueurs et de l'équipe
A7C5 - Prendre en compte le gardien de but et proposer des contenus et remédiations adaptées
A8 - Il manage une équipe adulte en compétition
A8C1 - Utiliser des outils simples d'observation
A8C2- Communiquer à ses joueurs des éléments pertinents sur le jeu de son équipe et des adversaires
A8C3- Prendre en compte la dimension arbitrale de l'activité

20 / 21

MODULE 11 - ENTRAINER DES ADULTES EN COMPETITION, EN SECURITE
80 heures - 56 h en présentiel et 24 h en distanciel asynchrone

MODULE 11 – Journées communes - Entraîner des adultes en compétition

INI	J1 POS	FOAD TAD1	Journée 2				FOAD TAD2	EV1	Journée 3				FOAD TAD3	Journée 4				FOAD TAD4	EV2	J5	FOAD TAD5	J6	FOAD TAD6	J7	FOAD TAD7	J8	FOAD TAD8	EV3
THEMES	Les premiers fondamentaux Phases Dispo Syst	Outil 1 Efficacité des phases de jeu	- Le jeu - phases de jeu systèmes dispositifs				Outil 2 Analyse d'une phase de jeu	Auto-Evalua° sur les contenus	- Le jeu - Dialectique Attaque / Défense				Outil 3 Projet Objectif Phase de jeu	- Le joueur - Les SFI et le jeu au poste Les caractéristiques des publics Les ressources				Outil 4 Analyse ressources de 4 joueurs	Quizz	La séance	Outil 5 1 séance	L'animation Animer Entraîner Manager	Outil 6 3 séances	Le cycle	Outil 7 3 séances	L'animation PPG PPA PPS GB	Outil 8 Dossier + Questionnaire	CERT Blanche
COV	J1 POS	FOAD	J2 S1	FOAD	J2 S2	J2 S3	TUT		J3 S1	FOAD	J3 S2	J3 S3	TUT	J4 S1	FOAD	J4 S2	J4 S3	TUT	FOAD	J5	FOAD	J6	FOAD	J7	FOAD	J8	FOAD	FOAD
MIX	PRES	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST		DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	DIST	PRES	DIST	PRES	DIST	PRES	DIST	PRES	DIST	DIST
26	18/10	TAD 1	14/11	TAD 2	21/11	28/11	EVAL1		5/12	TAD 3	12/12	19/12	TAD 3	09/01	TAD 4	23/01	30/01	TAD 4	EVAL2	31/01	TAD 5	14/02	TAD 6	14/03	TAD 7	28/03	TAD 8	EVAL3
80 h	7	2	2,5	2	2,5	2,5	2		2	2	2,5	2,5	2	2,5	2	2,5	2,5	4	1	7	2	7	2	7	2	7	6	1
CIBLE	A8C1 A8C2	A8C1 A8C2 A7C4	A5C1 A7C4	A5C1 A8C1	A5C1 A8C1	A5C1 A8C1	EVAL 1		A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A8C2 A7C4	A5C1 A5C2 A7C4	A5C1 A8C3	A5C1 A8C3	A8C1 A8C2	A8C1 A8C2	A8C1 A8C2	EVAL 2	A6C1 A6C2 A6C5 A7C3	A8C2 A6C1	A7C1 A7C2 A7C3 A6C1	A6C1 A8C2 A8C3	A5C2	A5C2 A6C1	A6C3 A6C4 A7C5	A5C2	ORAL BLANC

COMPETENCES VISEES

A5 - Il contribue à la conception des projets d'entrainement au regard du projet sportif du club
A5C1 - Évaluer le niveau de pratique et les compétences des joueurs
A5C2 - Proposer des objectifs cohérents et organisés dans le temps
A6 - Il conçoit des séances de HB qui sollicitent les différentes dimensions de l'activité du joueur
A6C1 - Construire et mettre en œuvre des entrainements respectant les notions de progressivité
A6C2 - Appliquer les conditions réglementaires et matérielles de sécurité pour les pratiquants
A6C3 - Intégrer dans ses séances des temps de préparation physique qu'il organise dans le temps
A6C4 - Proposer des situations de motricité générale et spécifique adaptées au niveau de pratique
A6C5 - Construire sa séance en exploitant différentes ressources pédagogiques

A7 - Il met en œuvre des séances d'entrainement adaptées au niveau de performance
A7C1 - Créer et maintenir un climat motivationnel
A7C2 - Animer les situations en faisant respecter les consignes de fonctionnement et de réalisation
A7C3 - Générer, maintenir du dynamisme et proposer des alternances dans la séance
A7C4 - Observer, analyser les performances de son équipe permettant le progrès des joueurs et de l'équipe
A7C5 - Prendre en compte le gardien de but et proposer des contenus et remédiations adaptées
A8 - Il manage une équipe adulte en compétition
A8C1 - Utiliser des outils simples d'observation
A8C2 - Communiquer à ses joueurs des éléments pertinents sur le jeu de son équipe et des adversaires
A8C3 - Prendre en compte la dimension arbitrale de l'activité