

TUTORIEL SERVICE INFORMATIQUE

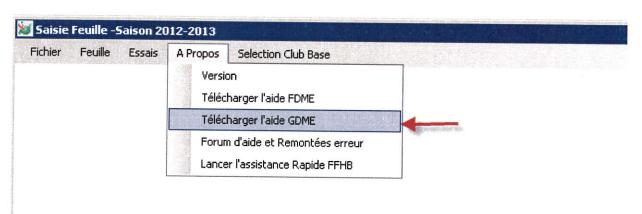
LA GESTION DE MATCH ELECTRONIQUE

G.D.M.E

ACCES A LA GDME

ACCES AU GUIDE GDME

Pour télécharger le guide FDME, il faut aller sur



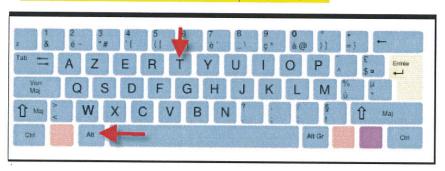
Ouvrir la feuille de match

| F | ANDBALL | FEUILLE Fédération Fran | | E MATCH e de Handball | | UMOGES HAND 67 | | CE | ERCLE PAUL | BERT RENN | ES HB |
|------------------|--|---|------|---|-----------------|----------------|------|---------|--------------------|-----------------------|-------|
| | | LIMOGES H | ANI | D 87 / CERCLE | PAUL BE | RT RENN | ES F | IR | | | |
| Mi Coc | de Groupe 0000011G de Rencontre | Journée-Date Initiale J23 du 27/04/12 au 29/04/ Date Heure 28/04/2012 20:3 | 712 | Competition-Phase-Groupe Championnat de Fra: Lieu de la Rencontre 1533 - Complexe Aliné Trioard RUE FARADAYZI Nord 9710 | nce Masculin 20 | | | | culine | -Poule 1 | |
| | Vérification Saisie Fe | | | NOC PANADATZI NOG STID | JUMUUES | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| Offic | ciels LIMOGES HAN | ID 87 CERCLE PAUL BERT RENNE | SHB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | | | | | | | |
| Offic | | ID 87 CERCLE PAUL BERT RENNE Désigné | S HB | Résultats Nom | Prénom | Licence | Туре | E825981 | Indemnité kilom | Indemnité fonction | |
|)ffid | Secrétaire + | | S HB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | П | | | |
| × | | | S HB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |
| × | Segrétaire + | | S HB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |
| × | Secrétaire + Chronométreur + Respons Salle + | | S HB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |
| ××××× | Secrétaire + Chronométieur + Respons Salle + Speaker + | | S HB | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |
| × × × | Sezrétaire + Chronométieur + Flespons Salle + Speaker + Tuteur Table + | Désigné | | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |
| × × × × | Secrétaire + Chronométieu + Respons Salle + Speaker + Tuteur Table + Délégué + | Désigné | | AND THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER. | Prénom | Licence | Туре | | | | |

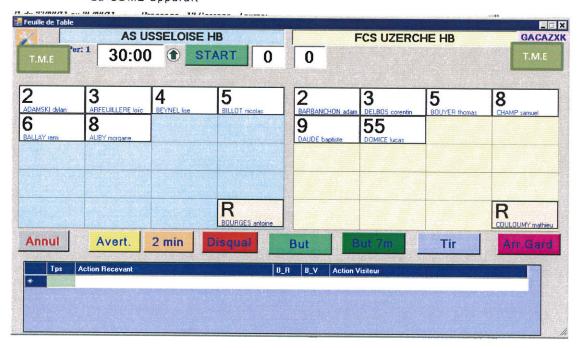
Remplir la FDME et Cliquer sur l'onglet « RESULTATS »

| | FEUII | LE D | E M | ATC | \mathbf{H} | | LIMOGES HA | NND 87 CERCLE | PAUL BERT RENNES HB |
|--|--|----------------|-----------|---|--------------|------------|------------|-------------------------------|---------------------|
| HANDBALL . | Fédération I | rançais | e de H | andball | | | 0 | "我们" | 0 |
| | LIMOGE | S HAN | D 87/ | CERCL | E PA | UL BE | RT RE | ENNES HB | |
| HOON HOUSE HOUSE HOUSE HE WAS A STREET HOUSE HE WAS A STREET HOUSE HOUSE HOUSE HOUSE HOUSE HOUSE HOUSE HOUSE H | ournée-Date Initiale 123 du 27/04/12 au | 29/04/12 | Champ | | | asculin 20 | 11-2012 - | Nationale 1 Masculin | ie Poule 1 |
| Code Rencontre GAFCMAN | Date 28/84/2012 | Heure 20,30 | 1533 - Co | Rencontre mplexe Aimé Tric ADAYZI Nord 87 | | | | | |
| Vérification Saisie Feuille | | | 1 | | | | | | |
| Officiels LIMOGES HAND 8 | 37 CERCLE PAUL BERT | RENNES HB | Résultats | | | | | | |
| | | SAISIE DES | SCORES | 3 | | | | | |
| Score Mi-Temps | Score Final | Prolong | ation 1 | Prolonge | tion 2 | Tirs a | u Buts | | |
| A B | A B | A | В | A | В | A | В | LIMOGES HAND 67 | Secrétaire |
| Absence LIMOGES H | AND 87 [| | Absence | CERCLE PAU | L BERT | RENNES H | в Г | Capitaine Recevant | Secrétaire |
| | | | | | | | | CERCLE PAUL BERT RENNES HB | Chrohométieur |
| Réclamation LIMOGES HA | ND 87 | | Réclamati | on CERCLE PAUL | BERT RENI | IES HB | | Capitaine Visiteur | Chronométreur |
| | | | | | | | * | Addite 1 | Délégué |
| | | - | | | | | · · | | |

Sur le clavier de votre ordinateur cliquer sur ALT -T



La GDME apparait



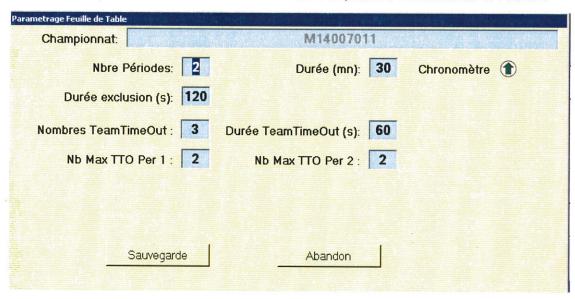
Les joueurs participant à la rencontre sont saisis

Configurer ou vérifier le paramétrage en cliquant sur le bouton en haut à gauche



Sélectionner « Paramétrage rencontre »

A NOTER : Vous pouvez si vous avez fait une fausse manipulation « Réinitialiser la Feuille »

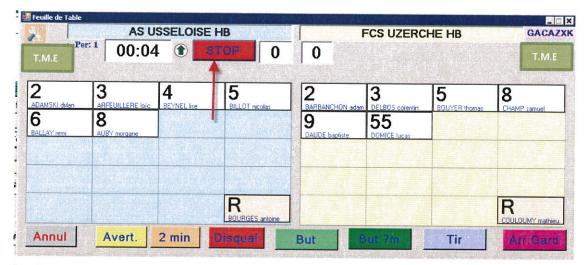


Vous pouvez gérer :

- Le Nombre de périodes
- Durée du match
- Le décompte du chrono 'Ascendant ou descendant)
- Durée des exclusions
- Nombre de temps mort par équipe
- La durée des temps morts

Cliquez sur « SAUVEGARDE »

Au coup de sifflet de l'arbitre cliquer sur « START »



Le chronomètre part

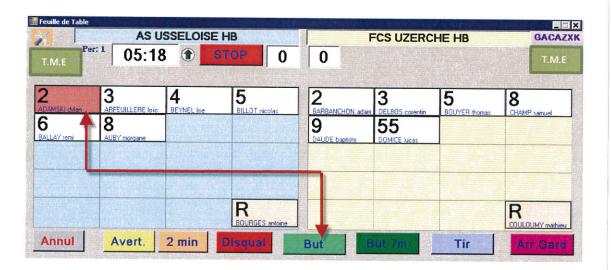
ENREGISTREMENT DES EVENEMENTS

Dès que le chrono est enclenché la liste des événements ou statistiques (Buts - 2Mn....) sont répertoriés dans le bloc du bas

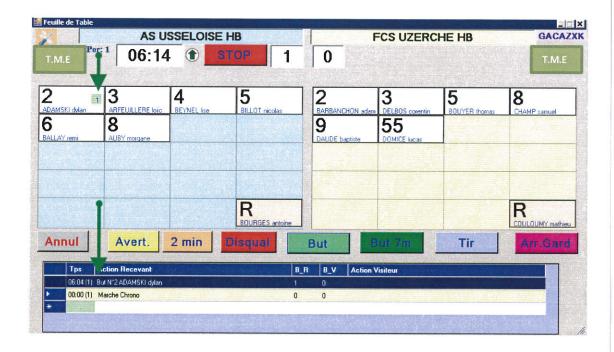


COMMENT ENREGISTRER DES BUTS ?

Sélectionner le joueur, la case devient rouge, Et cliquer sur le bouton « BUT »



Le but est inscrit dans la case du joueur et l'action répertoriée dans le bloc du bas



COMMENT SUPPRIMER LA DERNIERE ACTION?

En cas d'erreur vous pouvez « ANNULER la dernière action en cliquant sur ANNUL.

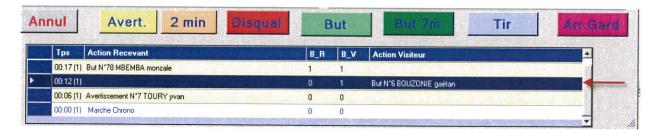


Le but et l'action sont annulés.

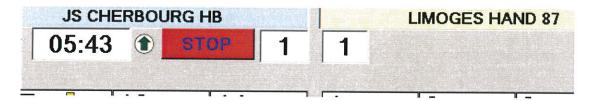
COMMENT SUPPRIMER UNE ACTION AUTRE QUE LA DERNIERE?

Cette opération est à faire lors d'un arrêt du temps

Sélectionner la ligne dans le déroulé des actions, faire un clic droit dessus et annuler l'action



Le score est de

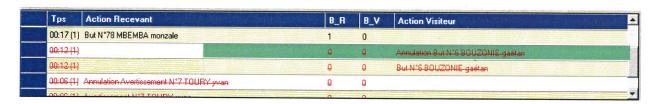


Faire un clic droit sur la ligne bleue marine

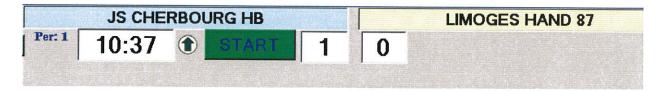


Cliquer sur « Annulation action »

Le but et l'action sont annulés

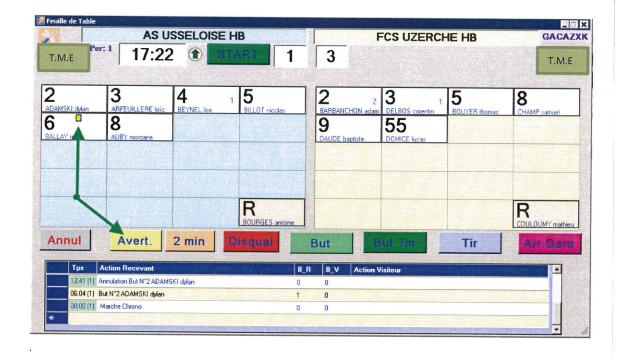


Le score est modifié



INSCRIRE UN AVERTISSEMENT

Sélectionner le joueur sanctionné et cliquer sur le bouton Avertissement



Un rectangle jaune apparait dans la case du joueur et l'action est inscrite

INSCRIRE 2 MINUTES OU UNE DISQUALIFICATION

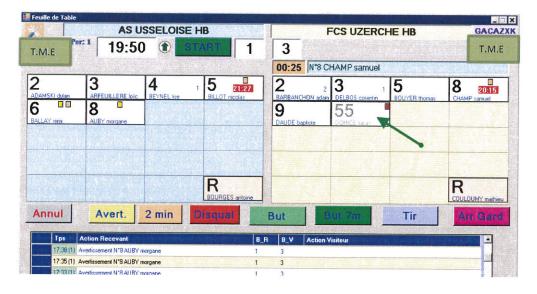
Procéder de la même manière que pour un but ou un avertissement

1- Disqualification

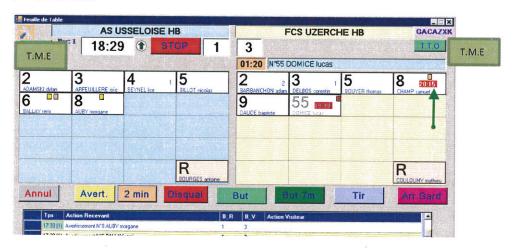


Un carré rouge apparait ainsi que l'heure de rentrée du nouveau joueur

Lorsque l'exclusion est terminée l'heure s'efface automatiquement



2- 2 Minutes



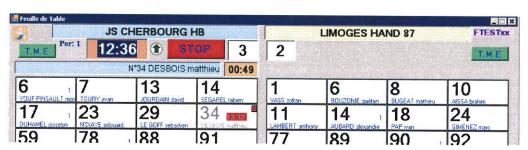
Un rectangle orange est affiché ainsi que l'heure de rentrée du joueur.

SYNCHRONISATION DU CHRONO GDME AVEC LE CHRONO SALLE

Il est possible de resynchroniser le chrono de la FDME avec le chrono de la salle

La procédure est la suivante :

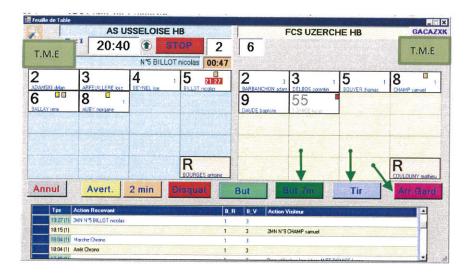
Faire un double click sur le chrono le fon devient orange , ajuster le temps avec les flèches montante et descendante du clavier



STATISTIQUES

Il vous est également possible d'effectuer des statistiques sur :

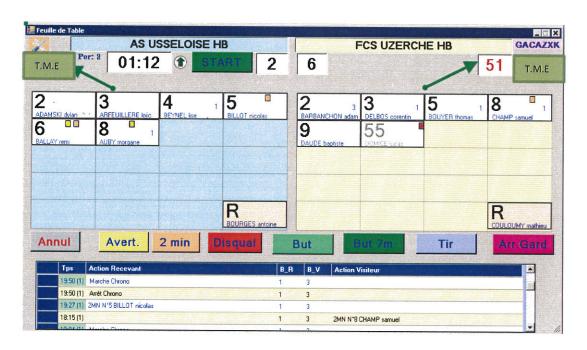
- Les tirs de 7m
- Les arrêts de gardien
- Les Tirs



La procédure est identique à celles des buts et des sanctions.

TEMPS MORT

Lorsqu'un entraineur demande un « temps mort » cliquer sur le bouton T.M.E., le chrono sedéclenche et décompte



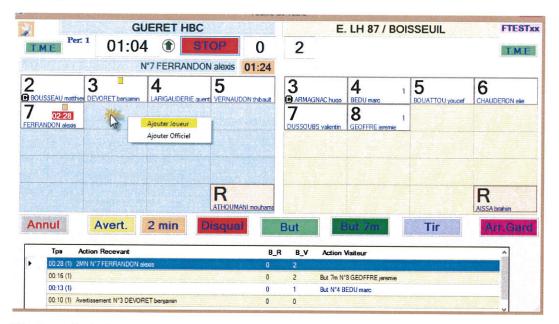
N'oubliez pas de ré appuyer sur le bouton « START » dés que le match reprend

Visualisation du nombre de temps morts pris par l'équipe



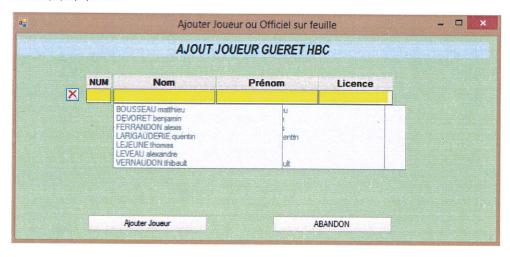
INSCRIRE UN JOUEUR OU UN OFFICIEL EN COURS DE RENCONTRE

Il est possible d'inscrire un joueur ou un officiel en cours de rencontre. Sur la GDME.faire un clic droit dans la case de l'équipe concernée



Cliquer sur « Ajouter Joueur »

Dans le pop-up qui s'ouvre



Saisir le joueur comme dans la FDME et mettre sur numéro



Cliquer sur « Ajouter Joueur »

Le joueur est ajouté à la GDME



ATTENTION : Lors de l'importation de la GDME dans la FDME vous allez avoir ce message :



Cliquer sur « OK » et procéder à la saisie du joueur.

| RECEVANT | | | | ECEVAN | T . | GUERET HBC | | | | | | | | 1423008 | | | | |
|----------|------|----|-----|--------|--------------|------------|---------------|-------|-----|------|----|------|----|---------|------|----|---|--|
| | | | NUM | Сар | Nom | Prénom | Licence | Type | LNV | BUTS | 7m | Tirs | AV | 2' | 2" | 2" | D | |
| × | JR01 | | 2 | ~ | BOUSSEAU | matthieu | 1423008100183 | A | | | | | I | | Ē | ñ | Ē | |
| X | JR02 | | 3 | | DEVORET | benjamin | 1423006100298 | A | | | | | ī | n | | Ħ | F | |
| X | JR03 | | 4 | | LARIGAUDERIE | quentin | 1423006100310 | A | | | | | ī | F | Ħ | Ħ | F | |
| × | JR04 | | 5 | | VERNAUDON | thibault | 1423008100193 | A | n | | | | F | H | | Ħ | F | |
| × | JR05 | | 7 | | PERRANDON | alexis | 1423006100268 | λ | Ħ | | | | | Ħ | H | Ħ | F | |
| × | JR06 | | 89 | | LEVEAU | alexandre | 1423006100290 | A | ā | | | | H | Ξ | | H | F | |
| × | JR07 | E3 | | | | | | | m | | | - | | | | | H | |
| × | JR08 | E3 | | 0 | | | | | | | | - | | 201 | | | F | |
| × | JR09 | 63 | | (3) | | | | 100 L | | | | | | | -0.0 | | H | |

Cliquer à nouveau sur



Les données sont importées sur la FDME



RACCOURCIS POUR LA SAISIE

De nouvelles séquences ont été ajoutées pour accélérer la saisie

Touche J +CLICK sur le joueur

= Avertissement (carton jaune)

Touche 2 ou E + click sur le joueur

= 2mn

Touche R + click sur le joueur

= Disqualification immédiate (carton rouge)

Touche T ou SHIFT gauche+ click sur le joueur

= Tir

Touche B ou CTRL + click sur le joueur

= BUT

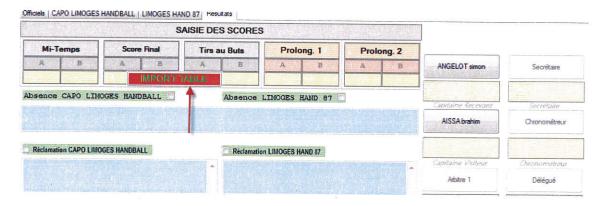
Touche 7 ou ALT ou P + click sur le joueur Touche A ou W +click sur le joueur

= but 7m = Arrêt gardien

La barre d'espacement étant disponible pour le STAR ou le STOP

A LA FIN DE LA RENCONTRE

Déplacer le bloc GDME pour accéder à la FDME ou Fermer la feuille de table et cliquer sur «IMPORT TABLE »



Les buts et sanctions sont reportés directement dans la FDME.

| | VISITEUR | | | | ₹ | LIMOGES HAND 87 | | | | | | | | | 1487048 | | | | | |
|---|----------|----|-----|-----|----------|-----------------|---------------|------|-----|------|----|------|---------|----|---------|----|----|--|--|--|
| | | | NUM | Сар | Nom | Prénom | Licence | Туре | LNV | BUTS | 7m | Tirs | AV | 2" | 2" | 2' | DI | | | |
| X | JV01 | | 15 | V | AISSA | brahim | 1487048100105 | A | M | | | | 2550.17 | | (PP) | | i | | | |
| X | JV02 | | 20 | | ARMAGNAC | julian | 1487048100034 | A | | | | | [77] | | | П | i | | | |
| X | JV03 | | 2 | | AUBARD | alexandre | 1487048100009 | A | | 1 | | | | | | | Ħ | | | |
| X | JV04 | | 5 | | BENABID | samir | 1487048100327 | A | | | | | | 7 | | = | Ħ | | | |
| X | JV05 | | 8 | | BUGEAT | mathieu | 1487048100326 | λ | | - | 1 | | 700 | F | | Ħ | 7 | | | |
| × | JV06 | 23 | | | | | | | H | | | - | | | H | | 4 | | | |
| × | JV07 | 23 | | | | | | | | | | | H | | | 4 | 4 | | | |
| × | JV08 | 23 | | | | | | | | | | | | | | # | 4 | | | |
| | nmn | | | | | | | | | | - | | | | Ш | | _ | | | |

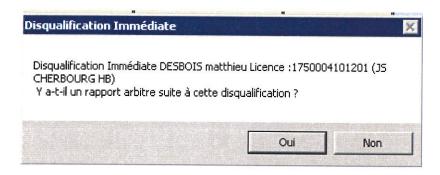
Cas particuliers

1- Lors du réimport, Alerte si la feuille de match a été modifiée (changement de numéro de joueurs, ou joueurs supprimés.

| Code Groupe M0000011G | Journée-Date Initiale <i>J8 du 12/11/12 au 18/11/12</i> | Competition-Phase-Groupe Championnat de France Nationale 1 Masculi. | ne 2012-2013 - Champio | onnat N1M Pour |
|---------------------------------|--|---|------------------------|----------------|
| Code Rencontre HABTKKV | Date Heure 18/11/2012 16:00 | Lieu de la Rencontre 1395 - CHANTEREYNE AVENUE DE CESSART 50100 CHERBOURG OCTEVILLE | | |
| Vérification Saisie F | euile IMPORT TABLE | Production of the white and the production of the | | |
| Officiels JS CHERBOU | JRG HB LIMOGES HAND 87 Résultats | | | |
| | SAISIE DE | S SCORES | | |
| Mi-Temps | Score Final Tirs a | Prolong. 1 Prolong. 2 | YOUF PINSAULT | |
| В | SaisieFeuilleHand | X B | morgan | Secrétaire |
| | RBOURG HB Joueur Absent dans | Equipe Visiteuse , saisir joueur AISSA brahim avec voir importer la feuille de table | Capitaine Recevant | Secrétaire |
| Absence JS CHE | | | | |

2-Si vous avez noté une disqualification procédez de la manière suivante :

Un pop up vous demande s'il y a rapport d'arbitre ou NON



Cliquer sur OUI ou NON

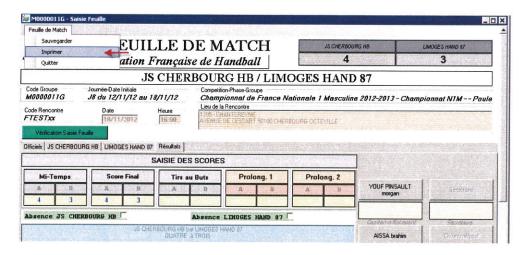
<u>Nota</u>: Désormais, lors du réimport de la feuille de table, seules les données concernant les joueurs et officiels de bancs sont rapatriées (donc si un officiel ou des frais d'arbitres ont été ajoutés entretemps, ils ne seront plus effacés)

Les données feuilles de table sont conservées dans le dossier Document/Publics/SauveFeuileHand/Tables dans des fichiers « tfdme », il suffit de cliquer sur un fichier *.tfdme pour visualiser les statistiques correspondantes pour les saisies passées.

Procédez à l'envoi de la Feuille de Match.

IMPRESSION DU DEROULE DU MATCH

Cliquer sur « Imprimer »



Sur la page 1 vous avez le recto de la feuille et sur la page 2, le déroulé du match.

